

TechViz, société française fondée en 2004 est éditeur de logiciels leader dans la 3D temps réel et la Réalité Virtuelle. TechViz développe et commercialise mondialement des logiciels permettant l'affichage dans des systèmes de réalité virtuelle (CAVE, Écrans 3D, casques types Occulus Rift...). TechViz dispose d'une expertise de pointe dans la 3D temps réel, l'optimisation de performance, le calcul parallèle ou la réalité virtuelle.

http://www.youtube.com/techviz2011#p/f
www.techviz.net

Recherche

Technicien Test et Validation Logiciel 3D (H/F)

Missions

TechViz développe entièrement son logiciel d'affichage 3D temps réel à usage professionnel. La validation d'un tel logiciel consiste à vérifier la stabilité, le bon affichage et la performance du logiciel dans différent scenario. Cela s'apparente à l'optimisation des jeux 3D sur PC, avec les mêmes problématiques de frame rate, de bugs d'affichages, de comportements différents selon les cartes graphiques ou d'optimisations de drivers.

Rattaché(e) au Responsable Support, vous êtes en charge des missions suivantes :

· Prendre en charge les tests (manuels et automatiques) afin de valider la qualité des solutions TechViz et de leurs livraisons

· Certifier des applications 3D supportées par TechViz

· Ecrire des scénarii de tests, dérouler les plans de tests définis en collaboration avec notre R&D

· Rédiger des documentations comme le manuel d'installation, de configuration et d'utilisation

· Capitaliser les retours d'expérience et améliorer les procédures

Vous avez aussi, selon votre profil, l'opportunité de réaliser des actions de support en relation directe avec nos clients.

Profil

De formation de niveau Bac +2/Bac +3, vous justifiez d'une expérience de 2 ans dans le monde des nouvelles technologies.

Vous disposez d'une bonne capacité de communication écrite et orale (rédaction de procédures de tests, de rapports d'incidents et de documentations). Vous avez le sens du travail en équipe et l'esprit de groupe.

Dynamique et motivé(e), vous avez la capacité à prendre du recul et à reporter/alerter sur votre activité.

Compétences requises :

· Installation d'applications, administration de poste Windows (installation, configuration réseau, manipulation de la base de registre…)

· Au moins un langage de Scripting (Windows Shell, Bash, Python ...)

Compétences appréciées :

· Expérience en développement

· Intérêt pour les nouvelles technologies

· Une expérience des logiciels 3D, soit pour des applications professionnelles (CAO, simulation) soit des jeux vidéo (éditeur de jeux vidéo).

Méthodique, autonome et proactif(ve), vous devez faire preuve d'une grande rigueur en particulier pour suivre les protocoles de tests étape par étape. Vous devez aussi vous montrer curieux et patient afin de s'adapter à des environnements techniques souvent variables et complexes. Vous aurez ainsi un rôle critique dans la recherche et l'analyse de défaillances dans nos produits.

Vous êtes inspiré par la 3D et les technologies de la réalité virtuelle (Oculus Rift…) et vous recherchez des responsabilités au sein d'une structure vous permettant d'exprimer votre potentiel.

Date de démarrage : le plus rapidement possible

Salaire	EUR 24000 - 28000 Par an
Niveau de poste minimum	Junior
Niveau d'expérience requis	
Niveau d'études requis	DUT, BTS, Bac + 2
Type de contrat	CDI
Statut de l'annonce	Temps plein

Informations de contact

Téléphone :

Fax :

Email : t080415@techviz.net